

令和3年5月27日

各県 支部長 様  
各県代表チーム様  
各県派遣審判 様

高知県軟式野球連盟  
会 長 三石 文隆  
(公印省略)

高松宮賜杯第65回全日本軟式野球大会（1部）四国予選会の開催について（ご案内）

初夏の候、皆様におかれましてはますますご活躍のこととお慶び申し上げます。  
平素は何かと当連盟のためにご協力をいただき誠にありがとうございます。

さて、標題の件、別紙要項にて開催致します。つきましては、本大会への参加について御配慮お願い致したく、ご案内申し上げます。

会場変更のお知らせ

当初は春野球場を予定しておりましたが**東部球場**の変更となっております！

敬具

## 高松宮賜杯第65回全日本軟式野球大会（1部）四国予選会開催要項

- 1 主催 四国軟式野球連盟
- 2 主管 高知県軟式野球連盟
- 3 会場 高知市東部総合運動場野球場 ※練習会場は東部多目的グラウンド  
(〒781-8125 高知県高知市五台山1948) TEL088-878-1150  
(連絡責任者 光富 隆 090-4333-4933)
- 4 日時 令和3年7月3日(土) 予備日7月4日(日)  
第一試合 9:30~ 第二試合 12:00~
- 5 試合方法 2021年度公認野球規則・全軟取り決め事項及び四国軟式野球連盟実施要項による。  
トーナメント方式による。全試合9回とし同点の場合は12回よりタイブレークタイブレーク(特別延長戦)を決着がつくまで行う。
- 6 参加資格 (1) 各県代表となり、支部長の推薦を受けたチームとする。  
(2) 参加者は同一都道府県に居住、または勤務する者で編成されたチームとする。
- 7 申込期限 各県連事務局メールアドレスより info@kochi-jsbb.com に令和3年6月21日(月)までの提出。  
参加申込書等は高知県軟式野球連盟ホームページよりダウンロード出来ます。  
<http://www.kochi-jsbb.com/index.html>
- 8 組合抽選 令和3年6月22日 主管支部にて責任抽選を行う。
- 9 参加料 30,000円(当日到着時に受付に納入)
- 10 使用球 公財)全日本軟式野球連盟公認 内外ゴム M号
- 11 感染予防対策 今回大会は JSBB 感染予防対策ガイドラインを基に感染防止対策を徹底し行います。当日健康チェックシートを提出を義務付けとなっております。  
37.5℃以上の方や体調の悪い方は大会に参加できません。  
試合は**無観客試合**(チームの認めた応援者は入場を認める)  
応援者もチームが責任の上、全員の健康チェックシートを提出
- 12 その他 (1) 参加チームは試合時間1時間前までに会場へ到着し受付をすませて下さい。  
(2) 参加申込書提出後は、選手の追加及び変更は出来ない。  
(3) 開会式及び監督主将会議は行わない。メンバー表提出時(前試合の5回終了時)に注意事項、実施要項、適用規則等質疑応答を行う。  
(4) 本大会の代表2チームは、令和3年9月3日から(4日間)岡山県にて開催の全国大会へ出場する。  
(5) 球場使用上の注意事項を遵守し、弁当、空き缶等は必ずチームの責任にて持ち帰ること。  
(6) 大会本部では応急処置はするが、健康保険証を持参すること。  
(7) 大会参加申込書等については高知県軟式野球連盟のHPよりダウンロードできます。

【お問い合わせ】〒780-8010 高知県高知市梅ノ辻16-24ホームベースモダン3F  
高知県軟式野球連盟 事務局 TEL088-879-6742  
携帯 090-4333-4933 (担当光富)

# 四国大会競技方法

(四国軟式野球連盟：高松宮賜杯四国大会)

## 1 正式試合について

- 試合の回数は9回戦とする。
- 正式試合となる回数を7回とする。
- 7回以降、得点差(7点)のコールドゲームを適用する。

## 2 特別継続試合について

すべての試合を特別継続試合とする。

## 3 延長戦の取扱いについて

試合が9回を完了して、同点の場合はタイブレークとする。

なお、決勝戦は12回まで延長戦を行い、勝敗が決しない場合はタイブレークにより状況の許す限り勝敗が決するまで行なう。

※高松宮賜杯四国大会は全て代表決定戦であることから、上記の決勝戦の場合を適用する。

## 4 日没、天候等の諸問題がある場合は、大会本部役員ならびに審判員等により、運営方法について協議のうえ決定する。

### タイブレークとは

継続打順とする、前回の最終打者を一塁走者とし、二塁の走者は順次前の打者として、無死一、二塁の状態にして1イニング行い得点の多いチームを勝ちとする。

なお、勝敗が決しない場合は、さらに継続打順でこれを繰返すことにする。