

～四国アイランドリーグ 高知ファイティングドックス球団プレゼンツ～
U12ベースボールクラシック2023 Kochi 実施要項(案)

- 1・主 催 高知県軟式野球連盟・高知ファイティングドックス球団(予定)
- 2・主 管 U12ベースボールクラシックKochi 実行委員会
- 3・特別協賛
- 4・協 賛 (株)ヒロマツスポーツ 内外ゴム(株) フィールドフォース ※予定
- 5・趣 旨 軟式野球普及・振興を目的とする。
軟式野球を通じて少年スポーツクラブの振興を図るとともに、青少年の健全育成に寄与することを目的とする。
子どもたちの出会い、交流の場となる大会。
子どもたちと少年野球
「プレーヤーズファースト」「子ども達の自立」
「指導者資質向上・罵声・怒声禁止」「審判員育成」
「応援マナーの向上」
- 6・会 期 令和5年12月16日(土) 高知市総合運動場(高知球場・補助グラウンド) 他
12月17日(日) 決勝リーグ 高知球場・補助グラウンド
交流戦 高知県立青少年センター(香南市)・土佐市公園(土佐市) 他
- 7・会 場 高知市総合運動場野球場・補助G (高知県高知市大原町158 TEL088-833-2626)
- 8・出場チーム 20チーム程度(四国・中国・兵庫) ※先着順となります。定員になり次第募集を終了します
- 9・出場資格 小学6年生を中心に編成したチーム(10名以上) ※6年生以下も出場可
大会の趣旨に賛同頂けるチームとする
全日本軟式野球連盟加盟支部の推薦チームもしくは主催者招待チーム

※大会参加全選手が、公益財団法人スポーツ安全協会等の保険に加入すること。
- 10・競技規則 2023年公認野球規則及び(財)全日本軟式野球連盟競技者必携の学童野球に関する事項、並びに本大会特別規則による。
※雨天時は翌週に延期予定を検討中
- 11・使用球 (財)全日本軟式野球連盟 公認 J号(内外ゴム)を使用する。
- 12・参加申込 出場資格を得たチームは、所定の申込書に必要事項を記入し、11月20日(月)までにメールにて提出
※先着順となり定員になり次第締め切りとなります。
アドレス info@kochi-jsbb.com
※出場選手名簿は当日持参すること。
※参加申込書等は高知県軟式野球連盟学童部ホームページよりダウンロードも出来ます。
<http://89kochi.com/classic.html>
- 13・参加料 13,000円 (当日会場にて納入)
※チーム代表者は会場到着後直ちに本部で受付を行う(必ず試合開始1時間前まで)
- 14・組合せ抽選 11月27日 ※実行委員会で代理抽選を行う。
- 15・表 彰 優勝チーム・優勝トロフィー・賞状・メダル
準優勝チーム・準優勝盾・賞状・メダル
各種個人賞
- 16・引率責任者 参加チームは必ず引率責任者(成人20歳以上で監督が兼ねてもよい)をつけ、出発から帰着まで責任を持って行動すること。
- 17・出場経費 旅費、宿泊費等は参加チームの負担とする。
- 18・開会式 開会式は行いません。各会場8時30分から、開始式を行います。
グループA,Bは高知球場、グループC,野市青少年センターC面、グループD,Eは土佐公園A面で開始式を行います。
- 19・試合方法 初日グループリーグ戦を行い各グループ順位を決定
翌日グループ1位チームで決勝リーグをおこないます。各チーム2試合(勝ち点、
その他はリバイバルマッチとして順位戦を行う。
予選リーグは6回戦1時間20分する。3回以降10点差でコールドゲームとする。
時間内で同点の場合はタイブレークを1イニング行う。さらに同点の場合は抽選を行う。
決勝リーグは6回戦とし1時間30分で新しいイニングに入らない。
決勝リーグは、同点の場合タイブレークを1イニングを行い、勝敗を決定する。同点の場合は抽選を行う。
※その他は出場チームが確定後に決定する
リーグ戦は試合成立を最優先とする。
- 20・大会特別規則 (1)3回15点5回7点のコールドゲーム制を採用。
- 21・投手の投球制限 ①学童大会においては、投手が同一日に投球できる投球数を70球以内に制限する。
②投球中に70球に達した場合は、当該打者の打席完了まで投球できる。
- 22・審判について 高知県軟式野球連盟学童部審判員会が球審として1人ずつ、審判員は各会場に、参加チームに協力
を求める場合がありますので、予めご了承ください。
ただし、大会は従来の審判員育成を目的としており、選手等が審判員として参加する
- 23・宿泊斡旋 斡旋予定ですが、参加チームで直接お取りいただいても問題ありません。

24・懇親会にて 検討中

- 25・その他
- 1 参加チームは基本ユニホームに背番号（0～99番、監督30番、コーチ28・29・）をつけること。
統一されたユニホームが望ましいが揃わない場合は事務局まで申出て下さい。
ストッキング、アンダーシャツ、ベルトなどは統一する必要はありません。
 - 2 プロテクター、レガース、ヘルメット、カップを着用すること。※カップは男子のみ
 - 3 金属スパイクの使用を禁止する。
 - 4 ベンチは若い番号を1塁側とする。
 - 5 コーチがベンチを出てブルペン捕手やランナーコーチ等をするを許可する。

本大会に関するお問い合わせ及び連絡先

高知県軟式野球連盟学童部 事務局 担当中北敦
携帯電話：090-1322-865



基本お問い合わせはLINEでお願いします

※大会当日の担当者は学童部中北となります（090-1322-8651）

高知ファイティングドックス球団プレゼンツ

U12ベースボールクラシックKOCHI2023 予選リーグ組み合わせ

参加チーム

U12高知家ベース ボールアカデミー (高知県)	U12高知家ベース ボールアカデミー (高知県)	U12高知家ベース ボールアカデミー (高知県)	高知家リトルガ ールズ(高知県)	北クラブ (高知県)	高岡クラブ (高知県)	東クラブ (高知県)	高知WEST (高知県)	徳島ベースボ ールクラブ(徳島県)	TJBC (徳島県)
池田やまびこ (徳島県)	阿波選抜 (徳島県)	Nクラブ (徳島県)	EHIME101dogs(愛媛県)	三島ドリームス(愛媛県)	三島ドリームス(愛媛県)	西条オールスター ズ(愛媛県)	近畿・中国	近畿・中国	

各グループ1位(5チーム)決勝トーナメント進出

グループA	グループB	グループC	グループD	グループE	
					高知県
					徳島県
					愛媛県
					近畿・中国

試合会場	1	2	3	4	5
12月16日	高知球場	市営補助	野市青少年セン ター	土佐公園A	土佐公園C
運営チーム	高知家アカデミー	北クラブ	東クラブ	高岡クラブ	高知WEST
備品	ベース	プレート、ベース	ベース	設置済	

左側が一塁側ベンチ。以後は空きベンチに新たに試合するチームが入る。
ボールボーイは大人でも可能であるが、一塁側チームが行う。両チームで話し合い変更することは可能である。

試合会場	12月16日	高知球場	会場責任 中北(高知家)	備品	軟連
グループA	0	0	0	0	0
0		①			
0	①				
0					②
0			②		
勝敗、勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点

一塁側

三塁側

第1試合 (9:00)	0	① 対	0
第2試合 (10:40)	0	② 対	0
第2試合 (12:20)	①の敗者	対	②の勝者
第2試合 (14:00)	②の敗者	対	①の勝者

3試合目以降は空きベ
ンチに次チームが入る

試合会場	12月16日	市営補助	会場責任 (北クラブ)
グループB	0	0	0
0		①	
0	①		
0			②
0		②	
勝敗、勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点

一塁側

三塁側

第1試合 (9:00)	0	① 対	0
第2試合 (10:40)	0	② 対	0
第2試合 (12:20)	①の敗者	対	②の勝者
第2試合 (14:00)	②の敗者	対	①の勝者

3試合目以降は空きベ
ンチに次チームが入る

試合会場	12月16日	市営補助	会場責任 (北クラブ)
グループC	0	0	0
0		①	
0	①		
0			②
0		②	
勝敗、勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点

一塁側

三塁側

第1試合 (9:00)	0	① 対	0
第2試合 (10:40)	0	② 対	0
第2試合 (12:20)	①の敗者	対	②の勝者
第2試合 (14:00)	②の敗者	対	①の勝者

3試合目以降は空きベ
ンチに次チームが入る

試合会場	12月16日	野市青少年セン ター	会場責任 (東クラブ)
グループD	0	0	0
0		①	
0	①		
0			②
0		②	
勝敗、勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点

一塁側

三塁側

第1試合 (9:00)	0	① 対	0
第2試合 (10:40)	0	② 対	0
第2試合 (12:20)	①の敗者	対	②の勝者
第2試合 (14:00)	②の敗者	対	①の勝者

3試合目以降は空きベ
ンチに次チームが入る

試合会場	12月16日	土佐公園A	会場責任 (高岡クラブ)
グループE	0	0	0
0		①	
0	①		
0			②
0		②	
勝敗、勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点	勝 負勝ち点

一塁側

三塁側

第1試合 (9:00)	0	① 対	0
第2試合 (10:40)	0	② 対	0
第2試合 (12:20)	①の敗者	対	②の勝者
第2試合 (14:00)	②の敗者	対	①の勝者

3試合目以降は空きベ
ンチに次チームが入る

各試合6回戦とし1時間20分で新しいイニングに入らない。

時間内で同点の場合はタイブレークを1イニング行う。さらに同点の場合は抽選を行う。

リーグ戦は試合成立を最優先とする。

予選リーグの順位は以下のように決定する。

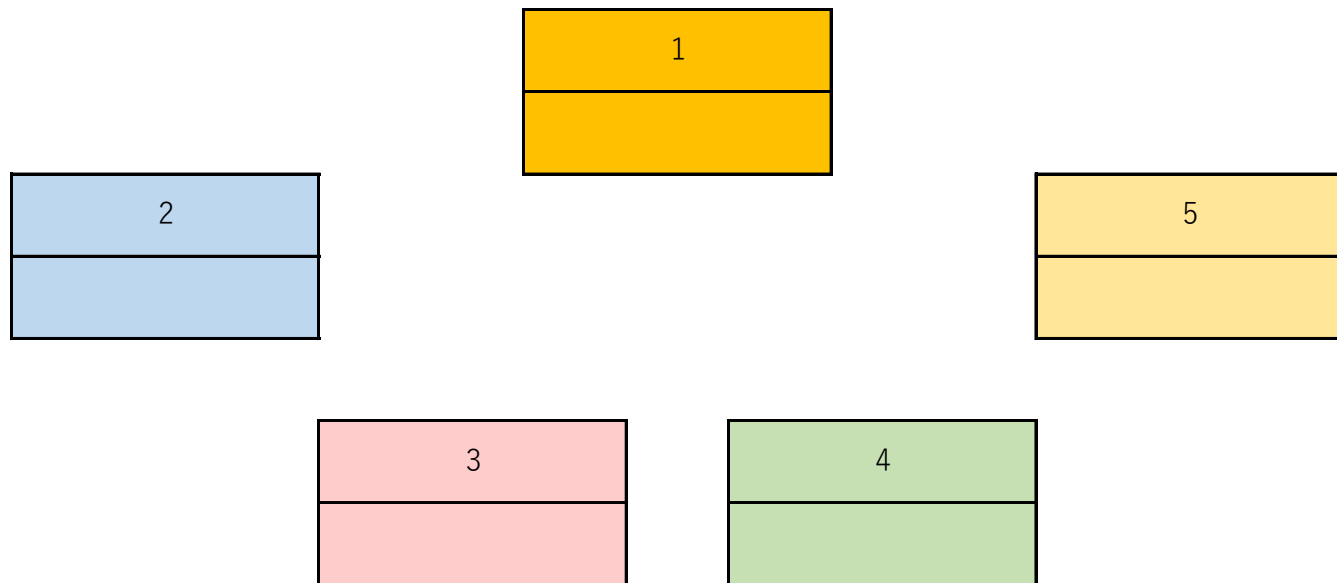
1, 勝利数、勝ち点、総失点、総得点の順で決定。それでも同点となる場合は抽選とする。

勝ち点は次のとおりとする。勝利3、コールド勝ち+1、抽選勝ち2、抽選負け1、負け0、コールド負け-1

U12ベースボールクラシックKOCHI2023 決勝リーグ

試合会場 高知球場, 補助グラウンド

決勝リーグ



- 各試合6回戦とし1時間30分で新しいイニングに入らない。
 - 時間内で同点の場合はタイブレークを1イニング行う。さらに同点の場合は抽選を行う。
 - 決勝リーグは、同点の場合タイブレークを1イニングを行い、勝敗を決定する。同点の場合は抽選を行う。
 - リーグ戦は試合成立を最優先とする。
- 決勝リーグの順位は以下のように決定する。
 1, 勝利数、勝ち点、総失点、総得点の順で決定。それでも同点となる場合は抽選とする。
 勝ち点は次のとおりとする。
 勝利3、コールド勝ち+1、抽選勝ち2、抽選負け1、負け0、コールド負け-1

第1試合	9:00	高知球場	1	対	2
第1試合	9:00	市営補助	3	対	4
第2試合	11:00	高知球場	1	対	5
第2試合	11:00	市営補助	2	対	3
第3試合	13:00	高知球場	4	対	5
閉会式	14:30				

U12ベースボールクラシック リバイバルマッチ

4チームを4グループに分け、各グループで順位を決定する。
 審判は、各試合二人は連盟から派遣予定。試合をしているチームから塁審を1名出すこと。
 ボールボーイは大人でも可能であるが、一塁側チームが行う。両チームで話し合い変更することは可能である。

試合会場	1	2	3	4
12月17日	土佐公園A	野市C	未定	未定

備品

U12BBCリバイバルマッチ交流大会(Aグループ) 会場 未定

優勝 準優勝 第3位

グループA	A	B	C	D
A				
B				
C				
D				
勝敗、勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点

一塁側 三塁側

第1試合 (9:00)	A	対	B	①
第2試合 (10:30)	C	対	D	②
第3試合 (12:00)	①の負け	対	②の勝ち	
第3試合 (13:30)	①の勝ち	対	②の負け	

U12BBCリバイバルマッチ交流大会(Bグループ) 会場 未定

優勝 準優勝 第3位

グループA	A	B	C	D
A				
B				
C				
D				
勝敗、勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点

一塁側 三塁側

第1試合 (9:00)	A	対	B	①
第2試合 (10:30)	C	対	D	②
第3試合 (12:00)	①の負け	対	②の勝ち	
第3試合 (13:30)	①の勝ち	対	②の負け	

U12BBCリバイバルマッチ交流大会(Cグループ) 会場 未定

優勝 準優勝 第3位

グループA	A	B	C	D
A				
B				
C				
D				
勝敗、勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点

一塁側 三塁側

第1試合 (9:00)	A	対	B	①
第2試合 (10:30)	C	対	D	②
第3試合 (12:00)	①の負け	対	②の勝ち	
第3試合 (13:30)	①の勝ち	対	②の負け	

U12BBCリバイバルマッチ交流大会(Dグループ) 会場 未定

優勝 準優勝 第3位

グループA	A	B	C	D
A				
B				
C				
D				
勝敗、勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点	勝 負け勝ち点

一塁側 三塁側

第1試合 (9:00)	A	対	B	①
第2試合 (10:30)	C	対	D	②
第3試合 (12:00)	①の負け	対	②の勝ち	
第3試合 (13:30)	①の勝ち	対	②の負け	

※交流大会は球審のみ主催者で審判が入ります。その他は各チームでご協力下さい。

各試合6回戦とし1時間20分で新しいイニングに入らない。

時間内で同点の場合はタイブレークを1イニング行う。さらに同点の場合は抽選を行う。

リーグ戦は試合成立を最優先とする。

予選リーグの順位は以下のように決定する。

1. 勝利数、勝ち点、総失点、総得点の順で決定。それでも同点となる場合は抽選とする。

勝ち点は次のとおりとする。勝利3、コールド勝ち+1、抽選勝ち2、抽選負け1、負け0、コールド負け-1